
















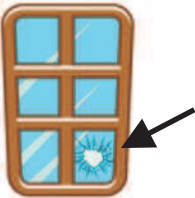





# Anlaut-Paare finden

# Anlaut-Paare finden

# Anlaut-Paare finden

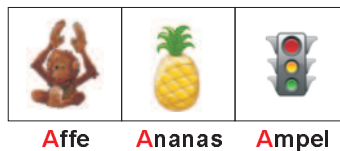
Am Anfang des Lesenlernens stehen die Laute. Wenn ein Kind Buchstaben kennt und ein Wort mit einem Bild verknüpfen kann, ist es dem Lesen schon sehr nah gekommen. Nachdem muss es auch Laut-Buchstaben-Zuordnung beherrschen, die Fähigkeit, jedem gehörten Laut einen Buchstaben zuzuordnen.

**Anlaut-Paare-Bilder** können Sie nutzen um Anlaute mit ihrem Kind üben. Drucken Sie die Bilder auf Pappe und schneiden sie aus.

Anweisungen zur Verwendung: Legen Sie alle Bilder auf dem Tisch und spielen mit Ihrem Kinder eines der folgenden Spiele.

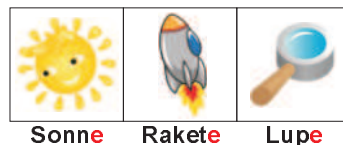
## Welche Wörter beginnen mit dem gleichen Anlaut?

Das Kind nimmt ein Bild auf und nennt den Anlaut – es muss sagen, welches Laut sich am Wortanfang hört. Dann sucht es zwischen Bilder das passende Bild, das mit diesem bestimmten Laut beginnt.



## Mit welchem Laut ein Wort endet (Auslaut)?

Wenn das Kind das Anlaut-Spiel beherrscht, dann können Sie auch Auslaute üben. Nehmen Sie ein Bild und fragen Sie das Kind z. B.: Was hörst du am Ende von Baum? Findest du das Bild, das mit gleichem Laut endet?



**Domino-Laute:** Geben Sie jedem Spieler sechs Bilder. Eines der Bilder legen Sie aufgedeckt auf dem Tisch, und die anderen lassen Sie verdeckt in der Mitte des Tisches liegen. Dieses aufgedeckte Bild ist das Start-Bild. Der Erste Spieler nennt das Start-Bild auf dem Tisch, und sucht das Bild, das mit demselben Laut beginnt, mit welchem Start-Bild beginnt. Wenn der Spieler solches Bild hat, dann stellt er sein Bild neben dem Start-Bild und fügt noch ein Bild, nach seinem Wunsch, dahin. Wenn er solches Bild nicht hat, dann muss er eines der verdeckten Bilder nehmen und der nächste Spieler spielt weiter.

Wenn ein Spieler keine Bilder mehr hat, dann ist das Spiel zu Ende.

Wenn Sie ein bisschen schwierigeres Spiel möchten, dann kann das Bild gesucht werden, das mit demselben Laut, mit welchem Start-Bild beginnt, **endet oder beginnt**.

